



wunderBO

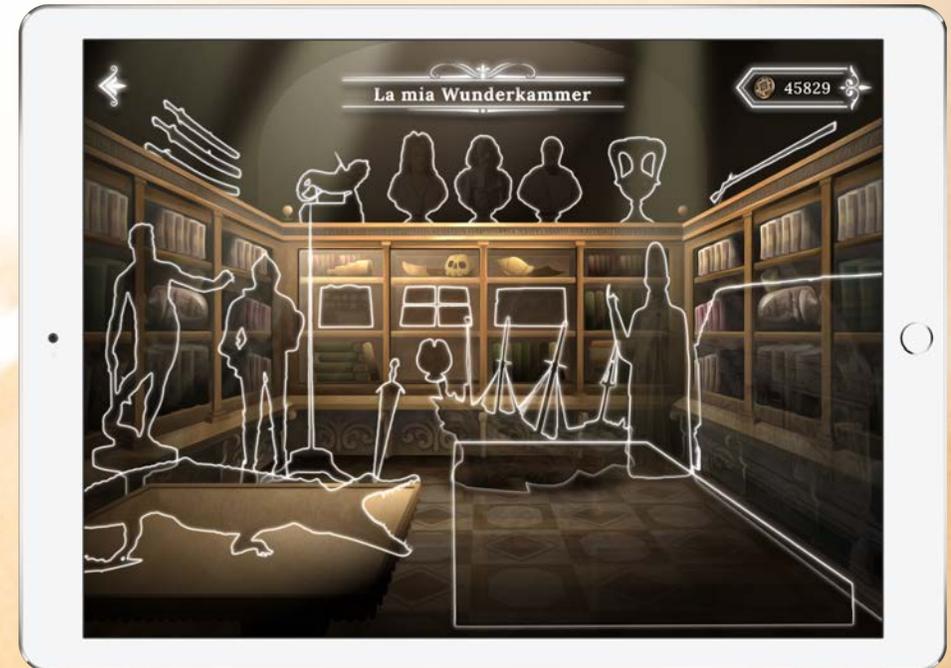
Lara Oliveti

CEO Melazeta srl



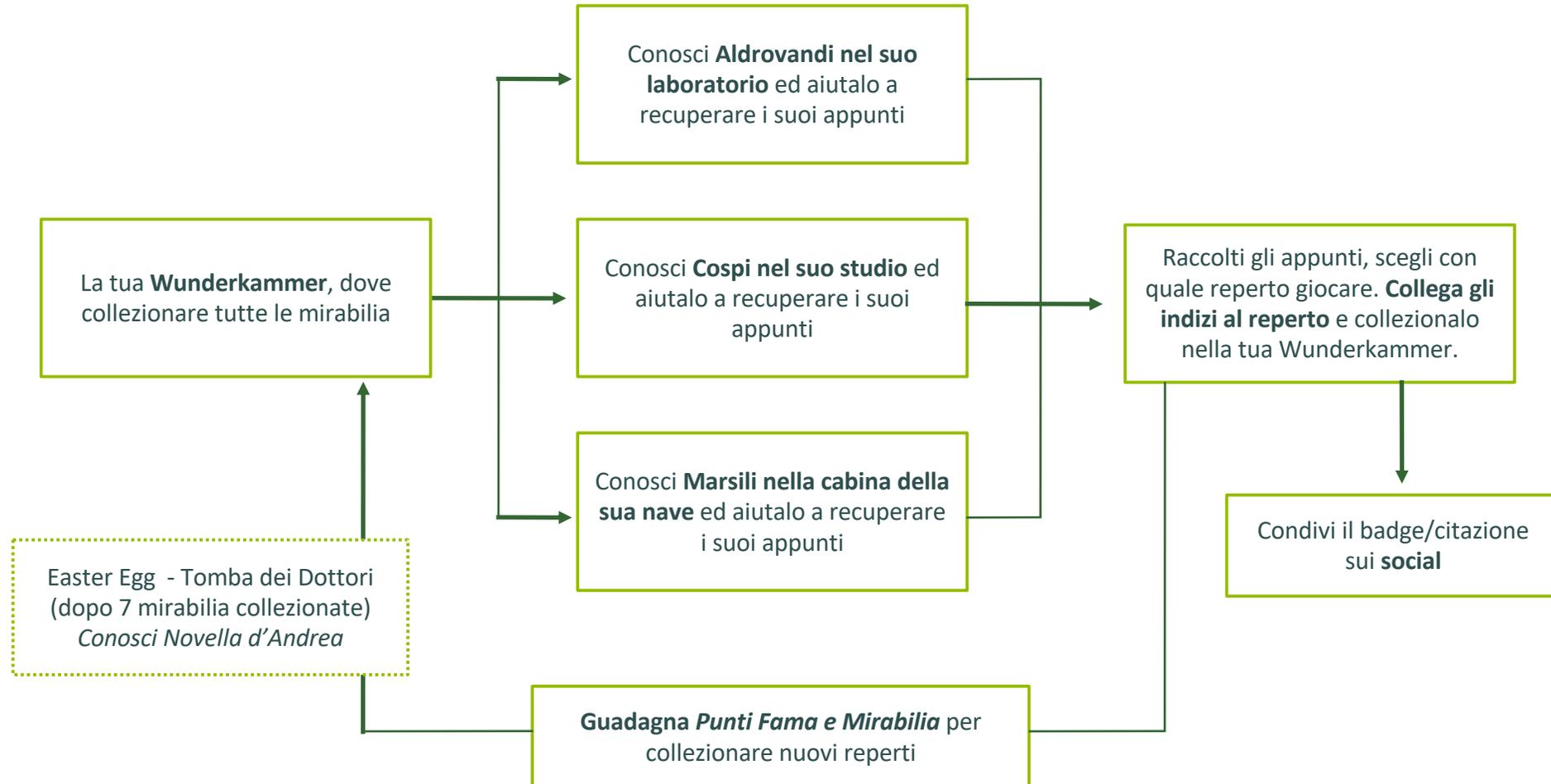


Il cuore dell'App è la **Wunderkammer virtuale** del giocatore, il luogo dove inizia la sua avventura alla scoperta di **tre dei più affascinanti studiosi e personaggi della Bologna storica** (Aldrovandi, Cospi e Marsili) e delle loro incredibili collezioni di **reperiti e mirabilia**. In prima fase saranno collezionabili i 20 reperti più 3 dalla collezione Aldrovandi e 3 dalla collezione Marsili.



GAMEPLAY FLOW

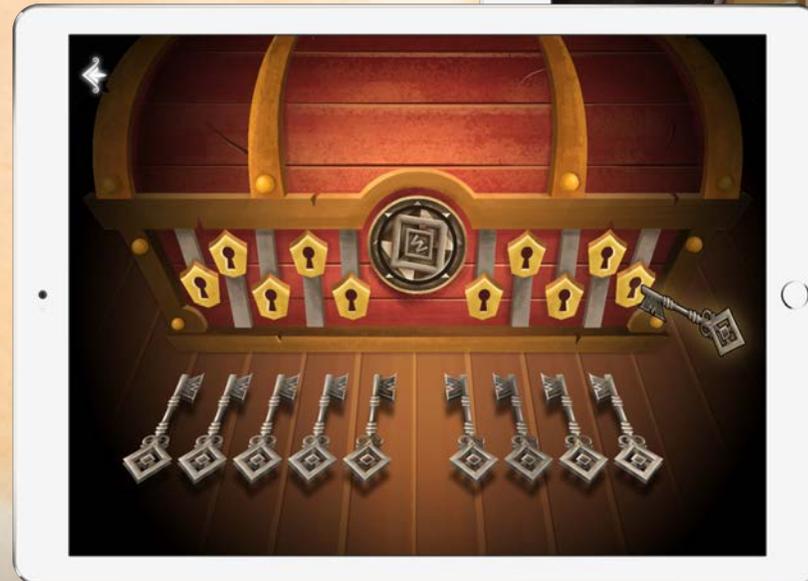
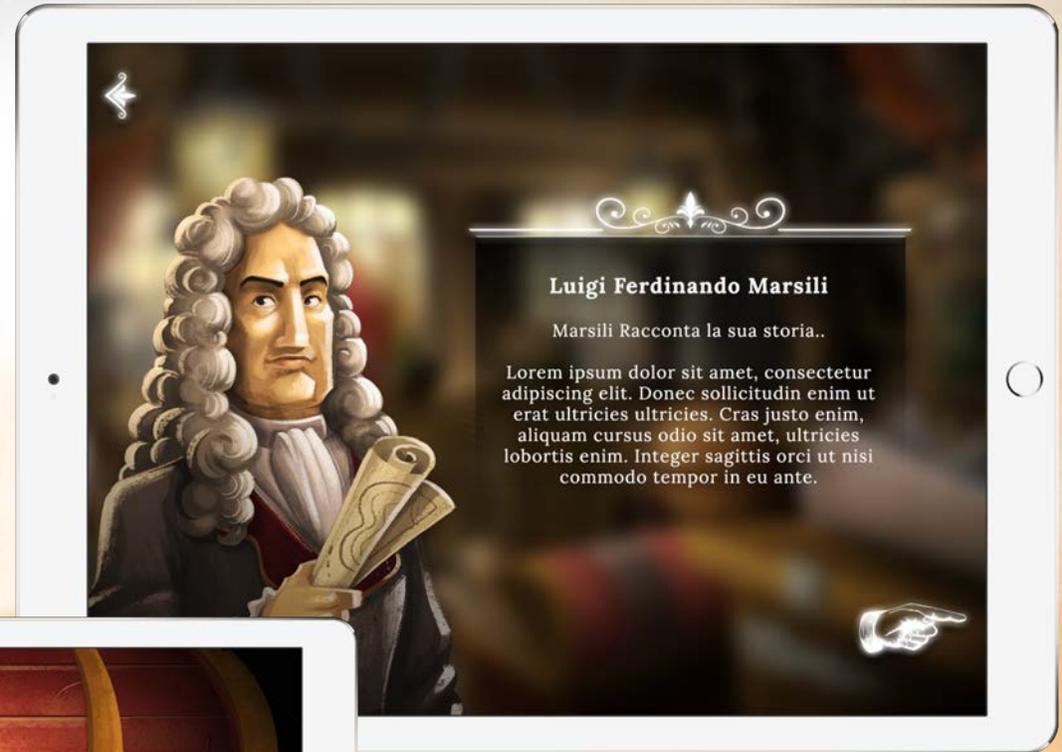
* Accedi al gioco nei **musei (AR)** per dare vita ai busti di **Aldrovandi, Cospi e Marsili**, e collezionare reperti **unici** per la tua Wunderkammer



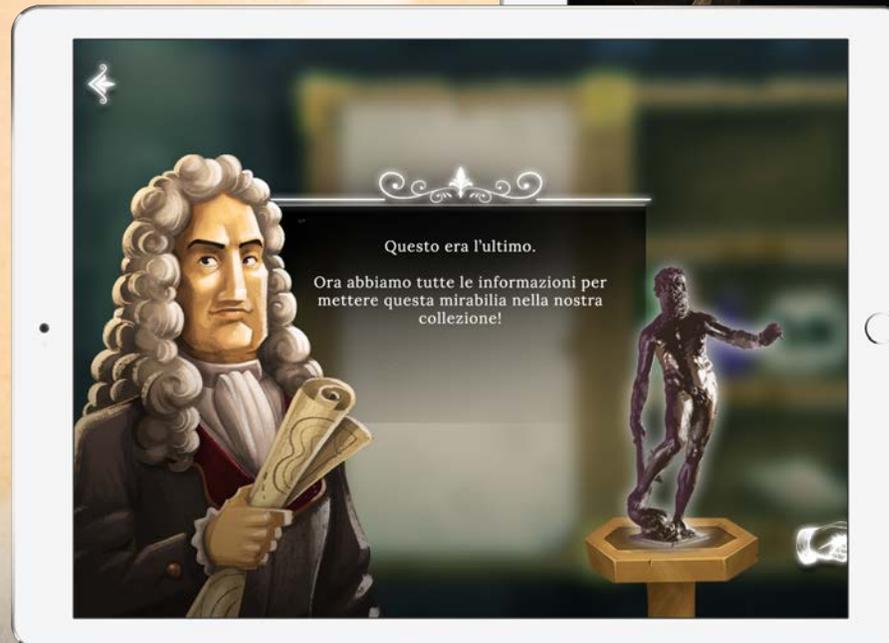
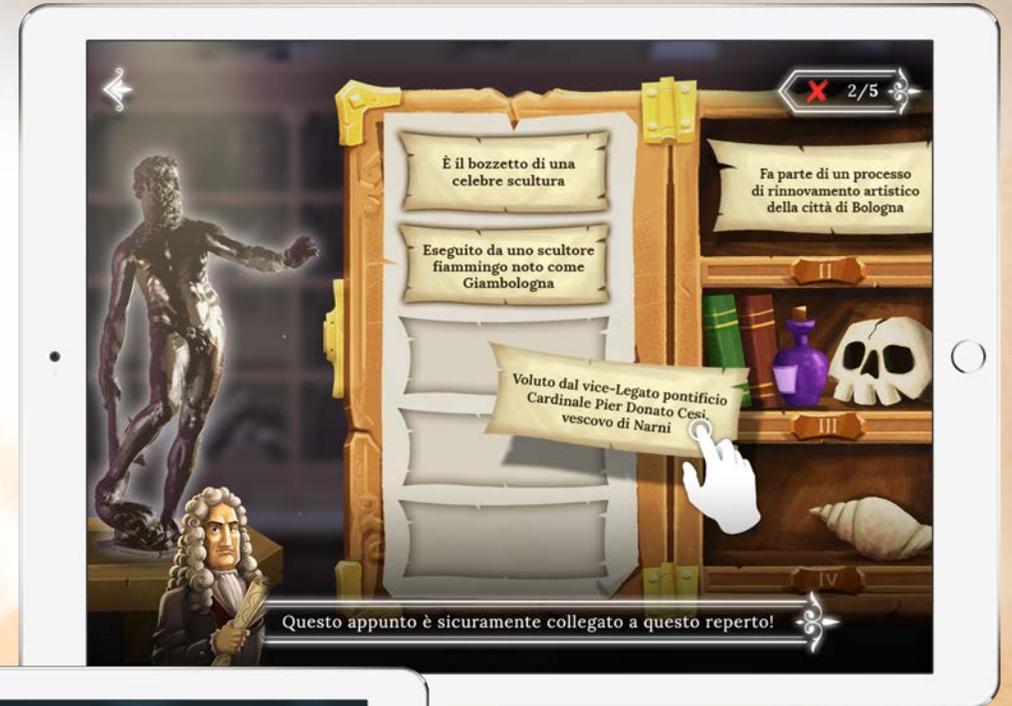
Il primo scopo del giocatore è quello di “accendere” nella propria Wunderkammer i busti di Aldrovandi, Cospi e Marsili. Per farlo deve vivere con ciascun personaggio una breve avventura, dove scopre curiosità sulla loro vita e li aiuta a ritrovare gli appunti perduti delle loro collezioni, affrontando 3 hidden object games. Per ogni azione compiuta il giocatore guadagna *Punti Fama* e *Mirabilia* che può usare per sbloccare nuovi reperti.



Il giocatore incontra Marsili in viaggio, nella sua cabina navale, ricca di reperti e studi oceanografici. Qui lo aiuta a trovare 10 chiavi che, combinati correttamente, aprono un forziere che racchiude tutti gli appunti di Marsili sulla sua collezione.

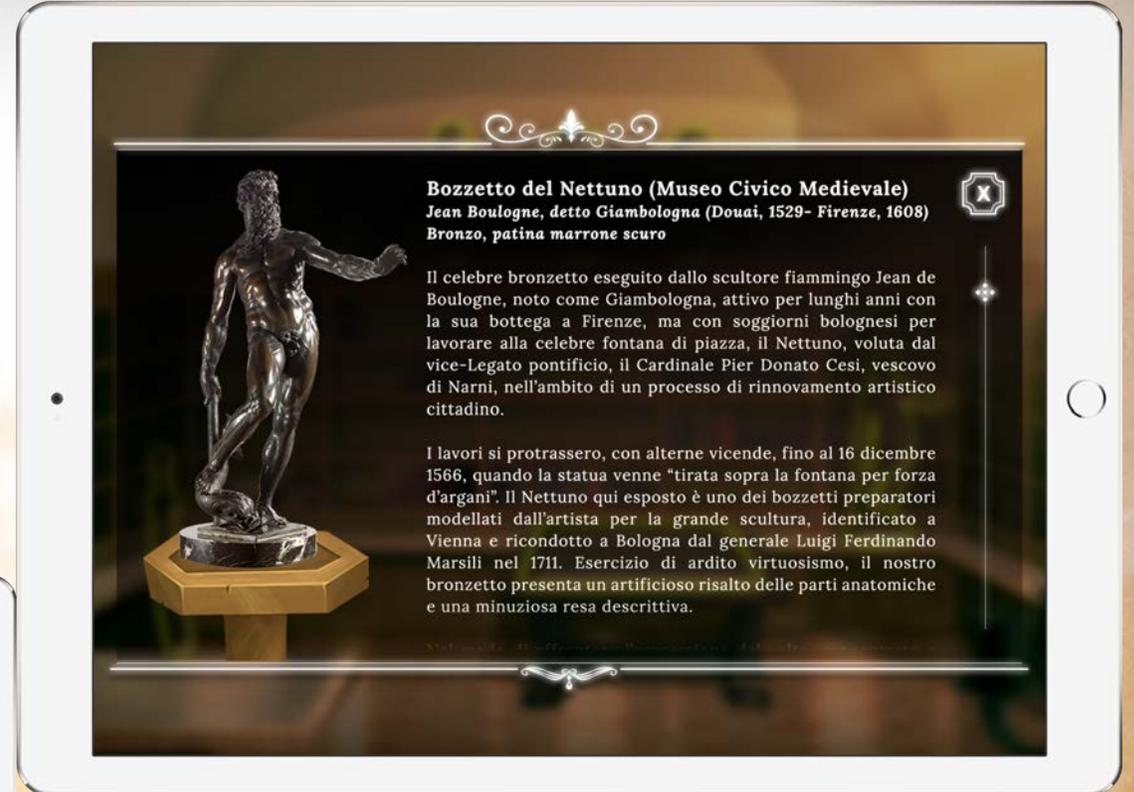


L'analisi di un reperto avviene in un gioco con gameplay che ricorda un **gioco trivia**, in cui si deve indovinare **quali appunti/indizi sono collegati al reperto** e quali no. Per poter completare l'analisi di un reperto e **collezionarlo nella propria Wunderkammer**, si deve abbinare correttamente 10 indizi con il rispettivo reperto. Per ogni analisi il giocatore ha a disposizione al massimo 3 tentativi di errore, dopo i quali deve ricominciare l'analisi del reperto dall'inizio.



In caso di successo il **giocatore colleziona il reperto nella Wunderkammer**,
e ha a disposizione una scheda di approfondimento.

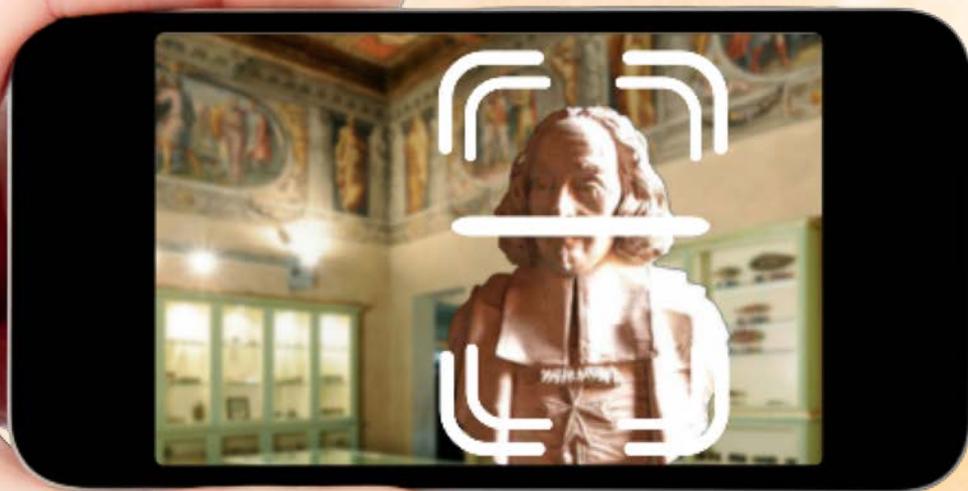
La Wunderkammer reperto dopo reperto si completa.



Il giocatore scopre uno speciale *Easter Egg* quando ha collezionato 6 reperti nella sua Wunderkammer, infatti in quel momento appare la *Tomba dei Dottori*. Per collezionarla il giocatore sarà trasportato in una **mini-avventura** (sempre con gameplay *hidden objects*) dove incontrerà l'affascinante e misteriosa Novella d'Andrea che gli parlerà dell'epoca d'oro dell'università di Bologna.



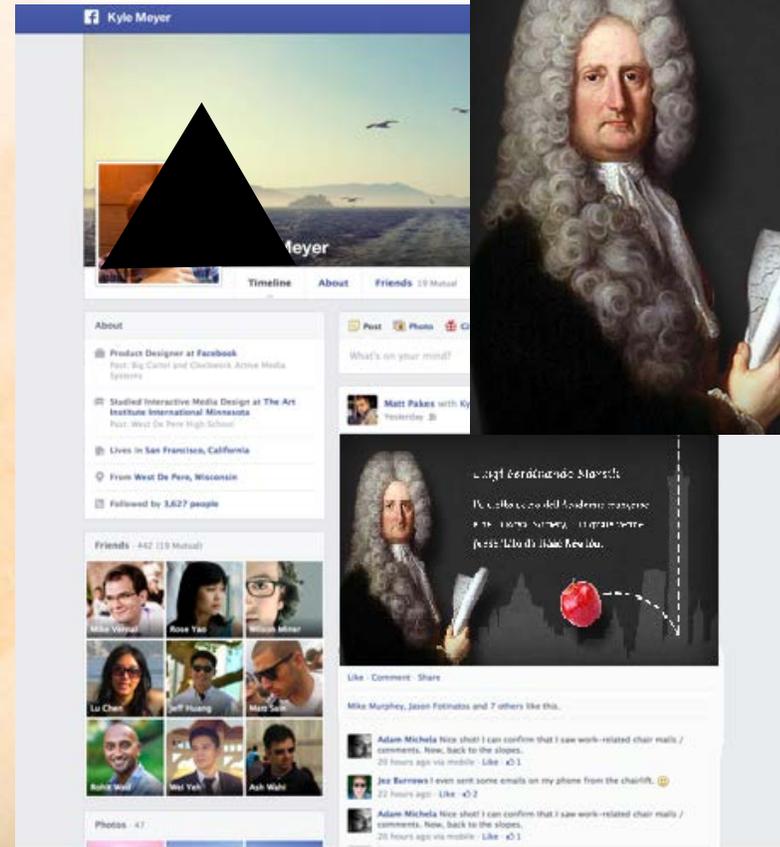
Grazie alla funzionalità **Augmented Reality**, si incentiva la visita ai Musei.
A *Palazzo Poggi*, inquadrando i busti di Aldrovandi, Cospi e Marsili prendono vita nella loro versione illustrata e parlano direttamente al visitatore.





Nel *Museo Civico Medievale*, tramite riconoscimento Augmented Reality, è possibile inquadrare e sbloccare 3 reperti speciali e completare la propria Wunderkammer.

Ogni reperto collezionato durante tutto il gioco fornisce post con citazioni e curiosità dell'epoca storica da condividere come badge sui social.



Luigi Ferdinando Marsili

Fu eletto socio dell'Académie française e della Royal Society, alla quale venne presentato da **Isaac Newton**.